

## A2. Controles Numéricos e Indicadores

Objetivo: Construir una interfase gráfica o panel frontal mediante el uso de controles numéricos e indicadores; editar textos y cambiar escalas de los mismos.

Desarrollo

1. En el panel frontal, obtenga a través de la paleta **Controls** lo siguiente:

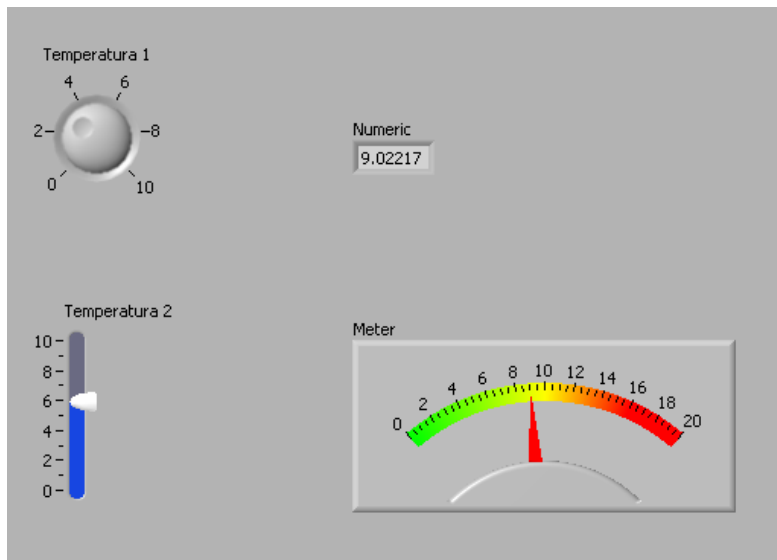
*Controls* → *Numeric Controls* → *Vertical Pointer Slide*

*Controls* → *Numeric Controls* → *Knob*

*Controls* → *Numeric Indicators* → *Numeric Indicator*

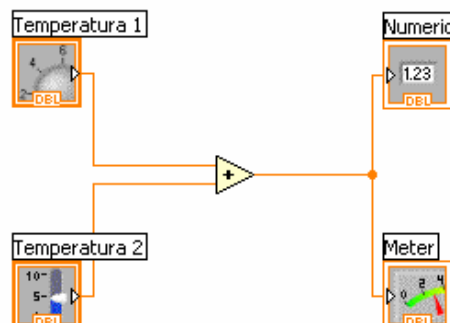
*Controls* → *Numeric Indicators* → *Meter*

Para cambiar la escala del indicador Meter sólo haga doble clic sobre el último número de la escala.



2. En el Diagrama de Bloques, obtenga el ícono de Suma y realice el alambrado

*Function* → *All Functions* → *Numeric* → *Add*

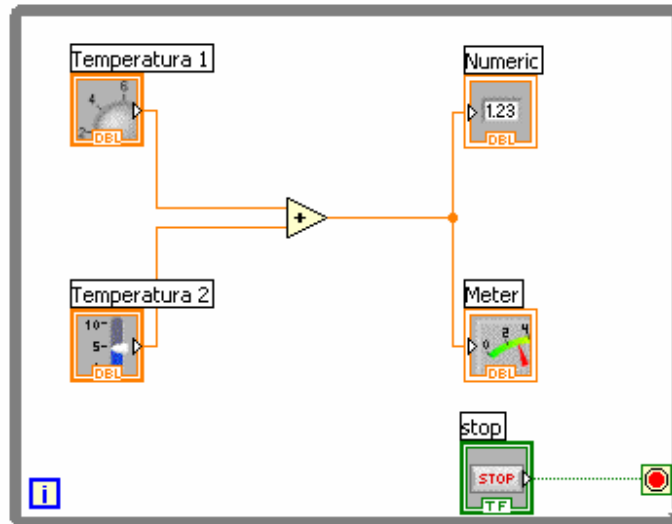


3. Ejecute *RUN* y pruebe su VI.

4. Incluya ahora en el Panel frontal lo siguiente  
*Controls* → *All Controls* → *Boolean* → *Stop Button*

5. Y en el Diagrama de Bloques incluya una estructura While Loop que contenga todos los elementos de su diagrama, y alambre como se indica.

*Function* → *All Functions* → *Structures* → *While Loop*



6. Ejecute *RUN* y pruebe la operación continua de su VI.