

## **A1. Tipos de Variables y su Identificación**

Objetivo: Conocer los tipos de variables más comunes e identificarlas de acuerdo a su color.

Desarrollo

1. Construya el siguiente Panel Frontal con los controles indicados:

*Controls → Numeric Controls → Numeric Control*

*Controls → Numeric Indicators → Numeric Indicator (2)*

*Controls → All Controls → Boolean → Slide Switch*

*Controls → LED's → Square LED*

*Controls → All Controls → String & Path → String Control*

*Controls → All Controls → String & Path → String Indicator (2)*

*Controls → All Controls → String & Path → File Path Control*

*Controls → All Controls → String & Path → File Path Indicator*

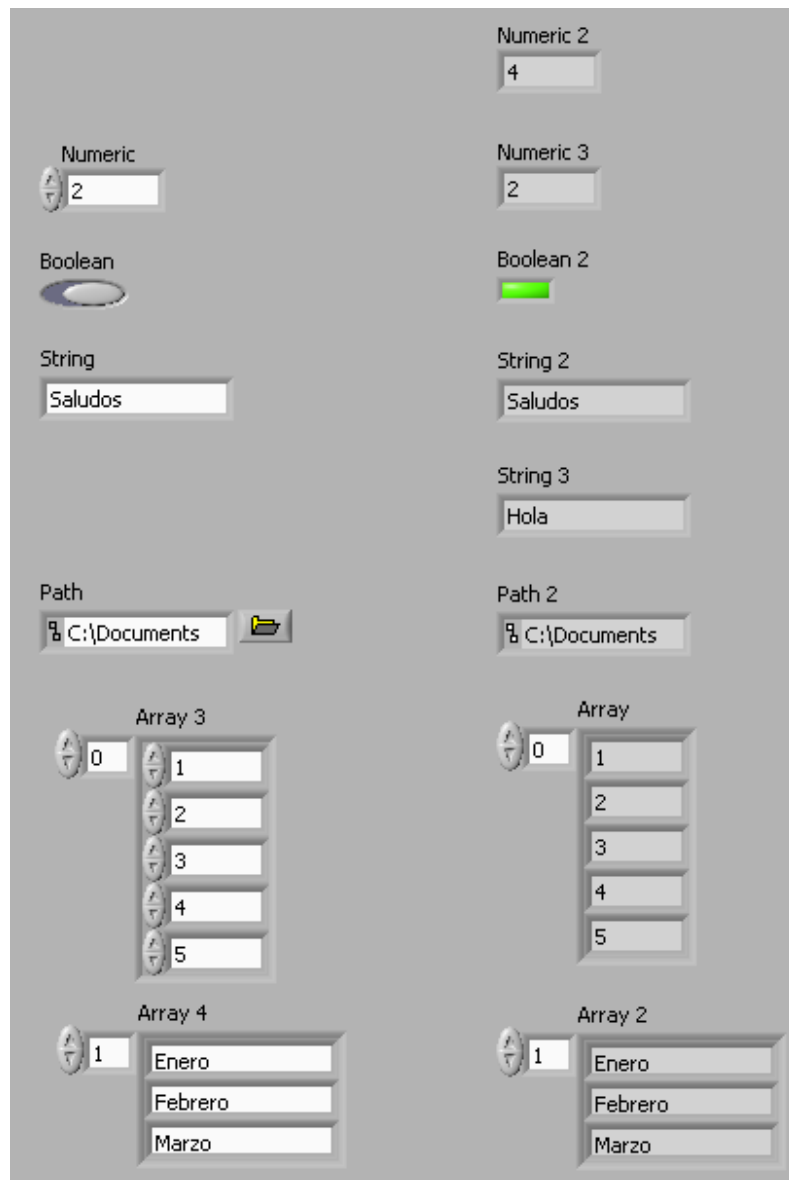
*Controls → All Controls → Array & Cluster → Array (2)*

Incluir en cada arreglo respectivamente:

*Controls → Numeric Indicators → Numeric Indicator*

*Controls → All Controls → String & Path → String Indicator*

No es necesario introducir cinco Numeric Indicator o tres String Indicator dentro de los arreglos; solo basta con ingresar un solo indicador y con el Mouse agrandar el arreglo hasta que se tenga la cantidad de elementos deseados.

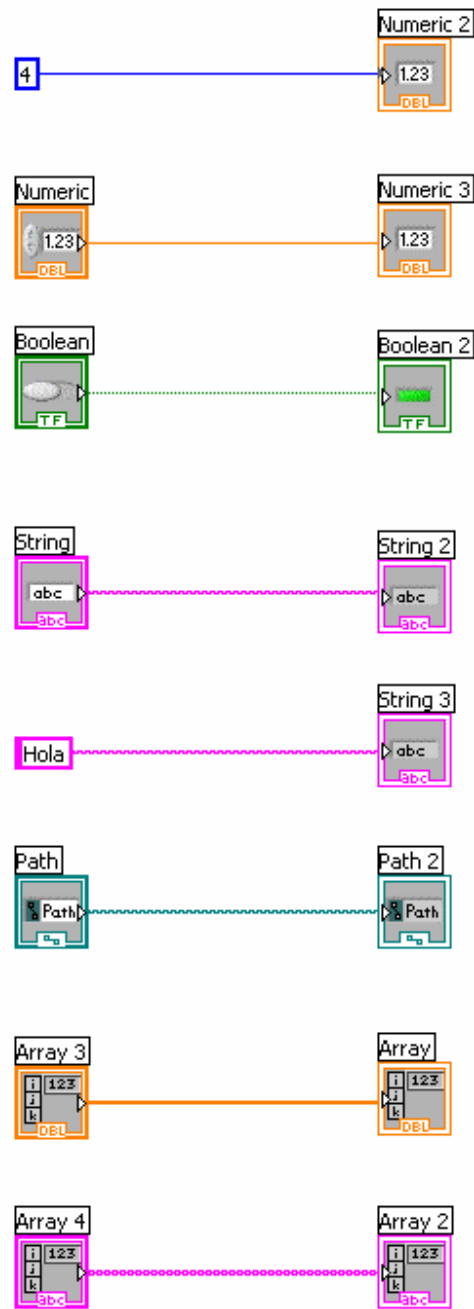


2. Construya en Diagrama de Bloques con las funciones indicadas y realice el alambrado correspondiente.

*Functions* → *All Functions* → *Numeric* → *Numeric Constant*

*Functions* → *All Functions* → *String* → *String Constant*

Con el botón derecho del mouse, dar clic en la parte izquierda del arreglo Array, y en el menú *Create* seleccionar *Control*.



3. Ejecute Run Continuosly y verifique la operación.